



## Programa - 2019

Asignatura: PROGRAMACION III

Carrera: Técnico Superior en Programación

Docentes: Lic. en Sistemas CLAUDIO DAMIAN SCATTONE

Lic. en Sistemas CECILIA NOEMI SIMEONE

Año: 2019

### ▪ **Contenidos.**

#### **Unidad I – Programación orientada a objetos – Elementos de una aplicación**

##### **Concepto de programación orientada a objetos (POO)**

##### **Programas orientados a eventos**

##### **Elementos de una aplicación:**

- Formularios y controles
- Nombre de controles y objetos
- Propiedades, clase y estado de objetos
- Modo de diseño y Modo de ejecución
- Procedimientos
- Eventos
- Métodos
- Módulos
- Encapsulación, herencia, polimorfismo y mensajes en objetos

#### **Unidad II- Introducción al lenguaje**

##### **Conceptos básicos**

- Identificadores
- Palabras reservadas
- Tipos de datos
  - Clasificación de los tipos de datos
    - Tipos enteros (Byte, Integer, Long)
    - Tipos reales (Single, Double, Currency)
    - Tipos cadena (String).
    - Tipos lógicos (Boolean)
    - Tipos variados (Variant)
- Constantes.
  - Declaración de constantes
  - Declaración de constantes públicas.
  - Declaración de constantes privadas
  - Declaración de constantes locales
- Variables
  - Declaración de una variable
    - Declaración de una variable pública
    - Declaración de una variable privada
    - Declaración de una variable local
  - Nombre descriptivos de las variables.
  - Almacenar y recuperar datos en variables.



- Operaciones aritméticas con variables.
- Ejercicios.
- Operaciones de entrada y salida
  - Función InputBox.
  - Función MsgBox

### **Unidad III – Estructuras de control selectivas**

#### **Estructuras de control selectivas. Conceptos básicos**

- Expresiones lógicas
  - Operadores aritméticos.
  - Operadores de relación.
  - Operadores lógicos
    - Operador lógico AND
    - Operador lógico OR
    - Operador lógico NOT
- La sentencia If
- La sentencia Case

### **Unidad IV- Estructuras de control repetitivas**

#### **Estructuras de control repetitivas. Conceptos básicos**

- El Bucle For...Next..
- El Bucle Do...Loop
- El Bucle While...Wend
- El Bucle For Each...Next
- Ejercicios propuestos

### **UNIDAD V- ESTRUCTURAS DE DATOS: ARRAY**

#### **Introducción a las estructuras de datos**

- Los Arrays.
  - Arrays unidimensionales: vectores
    - Declaración de un Array unidimensional
    - Almacenar y leer datos en un Array unidimensional
    - Operaciones con los elementos de un Array unidimensional
    - Ejercicios prácticos
  - Arrays multidimensionales: tablas y matrices.
    - Recorrido por las filas y columnas de un Array multidimensional.
    - Declaración de un Array multidimensional
    - Almacenando y leer datos en un Array multidimensional...
    - Ejercicios propuestos

### **Unidad VI- Controles ACTIVE X**

- Controles Activex. Conceptos básicos
- Diferencias con los controles intrínsecos. Rich Text Box. Masked Edit Web Browser. MS Chart. Windows Common Controls.
- Creación de Controles Activex.
- Creación del módulo. Utilización del asistente



## **Unidad VII- Base de datos**

### **Introducción a los conceptos de base de datos**

- Concepto de base de datos.
- Elementos de una base de datos.
- Estructura de una base de datos.
- Sistema de Gestión de Base de datos (SGBD).
- Administrador de base de datos (ABD).
- Diseñador de base de datos (DBD).

### **Creación de una base de datos**

## **Unidad VIII: Introducción a Visual Basic.NET**

### **Introducción a VB.NET Características del Lenguaje**

- Tipos de Datos
- Variables
- Arrays
- Controles y Funciones
- Procedimientos
- Manejo de Rthreads. Implementación y estado de un Rthread.
- Depuración. Barras de depuración. Ventanas de depuración.
- Creación de aplicaciones Windows Ejecutables

Los contenidos no sólo serán de Visual Basic 6.0 sino que se desarrollaran e investigaran contenidos de Visual. Net, los alumnos accederán a tutoriales, videos, y realizarán ejercicios prácticos en esta plataforma.



## ▪ Bibliografía

- Aprendiendo Visual Basic 6.0 en 24 Horas. Autor: Greg Perry, Sanjaya Hettihewa. Editorial: Sams.
- Programación avanzada con Visual Basic 6.0. Autor: Francesco Balena. Editorial: Mc GrawHill.
- Visual Basic 6.0, curso de programación. Autor Francisco Javier Cevallos. Ed: RA-MA
- VISUAL BASIC 6.0 - Orientado a bases de datos - Desarrollando Grupo Experto Bucarelly. Segunda edición
- Aprenda Visual Basic 6.0 *como si estuviera en primero*. Javier García de Jalón · José Ignacio Rodríguez · Alfonso Brazález
- Aprendiendo Visual Basic.NET en 21 lecciones avanzadas. Editorial: Pearson Educacion  
Autor: Kent Sharkey

### Bibliografía Visual Basic.NET

"Aprendiendo Visual Basic .net", Autores: Duncan Mackenzie - Kent Sharkey, Editorial: Prentice Hall.

### Bibliografía Online para Visual Basic. Net

<http://www.lawebdelprogramador.com/cursos/vb.net/>

<https://jmontenegro.files.wordpress.com/2008/08/curso-de-visual-basic-net.pdf>

<http://www.uruguaytotal.com/vblibros/chapter01.pdf>

<http://www.elguille.info/net/cursoVB.NET/Default.aspx>

### Cursos Online para Visual Basic.Net

[https://codigofacilito.com/videos/tutorial\\_visual\\_basic\\_net\\_parte\\_curso\\_vbnet](https://codigofacilito.com/videos/tutorial_visual_basic_net_parte_curso_vbnet)