

▪ **Objetivos de la materia.**

Objetivos Generales:

Lograr que el alumno adquiera conocimientos y práctica sobre la programación de una aplicación a partir de un proyecto real de programación.

Objetivos Específicos:

Que el alumno:

Tenga predisposición para realizar trabajos en grupo.

Tome una postura activa en el aprendizaje.

Adquiera responsabilidad en los trabajos que realice.

Tenga predisposición a documentar los trabajos que realiza.

Adopte actitud de investigador ante problemas cuya solución no conoce.

▪ **Contenidos.**

UNIDAD 1: Editor de Borland C++.

Opciones de menú. Configuración. Opciones de edición. Edición, compilación y ejecución de programas utilizando funciones de la librería string.h. Depuración de programas.

Mensajes de error y warnings. Interpretación y corrección de los mismos. Uso de la ayuda.

UNIDAD 2: Ejecución de programas codificados en C.

Corrección de errores lógicos en los mismos. Uso del Debug. Compilación para recorrer paso a paso. Utilización de Breakpoint. para recorrer paso a paso una parte determinada del código. Inspeccionar el contenido almacenado en una variable. Codificación de programas con punteros, arrays y estructuras. Compilación, ejecución y depuración de los mismos

UNIDAD 3: Funciones en C

Funciones predeterminadas de C. Funciones definidas por el usuario.

Variables locales y globales. Parámetros y argumentos. Creación e inclusión de librerías con funciones definidas por el usuario. Funciones como procedimientos o subrutinas.

Codificación de programas con funciones. Compilación, ejecución y depuración de los mismos.

UNIDAD 4: Archivos en C.

Utilización de funciones estándar para el manejo de archivos. Archivos de texto y binarios.

Modo de almacenamiento

Codificación de programas integrando todos los contenidos de la materia. Compilación, ejecución y depuración de los mismos. Gestión dinámica de memoria: pilas, colas y listas. Codificación de ejercicios, depuración e inspección de posiciones de memoria. Argumentos del main. Llamada de programas desde la línea de comandos.

▪ **Bibliografía**

Programar en C / C++ - Deitel y Deitel
Lenguaje C - Delannoy
Tutoriales entregados por la cátedra.
Internet.

Nelson Benaventana

Ingeniero en Sistemas de Información