



Programa - 2019

Asignatura: PROGRAMACION III

Carrera: Técnico Superior en Programación

Docentes: Lic. en Sistemas CLAUDIO DAMIAN SCATTONE

Lic. en Sistemas CECILIA NOEMI SIMEONE

Año: 2019

▪ **Contenidos.**

Unidad I – Programación orientada a objetos – Elementos de una aplicación

Concepto de programación orientada a objetos (POO)

Programas orientados a eventos

Elementos de una aplicación:

- Formularios y controles
- Nombre de controles y objetos
- Propiedades, clase y estado de objetos
- Modo de diseño y Modo de ejecución
- Procedimientos
- Eventos
- Métodos
- Módulos
- Encapsulación, herencia, polimorfismo y mensajes en objetos

Unidad II- Introducción al lenguaje

Conceptos básicos

- Identificadores
- Palabras reservadas
- Tipos de datos
 - Clasificación de los tipos de datos
 - Tipos enteros (Byte, Integer, Long)
 - Tipos reales (Single, Double, Currency)
 - Tipos cadena (String).
 - Tipos lógicos (Boolean)
 - Tipos variados (Variant)
- Constantes.
 - Declaración de constantes
 - Declaración de constantes públicas.
 - Declaración de constantes privadas
 - Declaración de constantes locales
- Variables
 - Declaración de una variable
 - Declaración de una variable pública
 - Declaración de una variable privada
 - Declaración de una variable local
 - Nombre descriptivos de las variables.
 - Almacenar y recuperar datos en variables.



- Operaciones aritméticas con variables.
- Ejercicios.
- Operaciones de entrada y salida
 - Función InputBox.
 - Función MsgBox

Unidad III – Estructuras de control selectivas

Estructuras de control selectivas. Conceptos básicos

- Expresiones lógicas
 - Operadores aritméticos.
 - Operadores de relación.
 - Operadores lógicos
 - Operador lógico AND
 - Operador lógico OR
 - Operador lógico NOT
- La sentencia If
- La sentencia Case

Unidad IV- Estructuras de control repetitivas

Estructuras de control repetitivas. Conceptos básicos

- El Bucle For...Next..
- El Bucle Do...Loop
- El Bucle While...Wend
- El Bucle For Each...Next
- Ejercicios propuestos

UNIDAD V- ESTRUCTURAS DE DATOS: ARRAY

Introducción a las estructuras de datos

- Los Arrays.
 - Arrays unidimensionales: vectores
 - Declaración de un Array unidimensional
 - Almacenar y leer datos en un Array unidimensional
 - Operaciones con los elementos de un Array unidimensional
 - Ejercicios prácticos
 - Arrays multidimensionales: tablas y matrices.
 - Recorrido por las filas y columnas de un Array multidimensional.
 - Declaración de un Array multidimensional
 - Almacenando y leer datos en un Array multidimensional...
 - Ejercicios propuestos

Unidad VI- Controles ACTIVE X

- Controles Activex. Conceptos básicos
- Diferencias con los controles intrínsecos. Rich Text Box. Masked Edit Web Browser. MS Chart. Windows Common Controls.
- Creación de Controles Activex.
- Creación del módulo. Utilización del asistente



Unidad VII- Base de datos

Introducción a los conceptos de base de datos

- Concepto de base de datos.
- Elementos de una base de datos.
- Estructura de una base de datos.
- Sistema de Gestión de Base de datos (SGBD).
- Administrador de base de datos (ABD).
- Diseñador de base de datos (DBD).

Creación de una base de datos

Unidad VIII: Introducción a Visual Basic.NET

Introducción a VB.NET Características del Lenguaje

- Tipos de Datos
- Variables
- Arrays
- Controles y Funciones
- Procedimientos
- Manejo de Rthreads. Implementación y estado de un Rthread.
- Depuración. Barras de depuración. Ventanas de depuración.
- Creación de aplicaciones Windows Ejecutables

Los contenidos no sólo serán de Visual Basic 6.0 sino que se desarrollaran e investigaran contenidos de Visual. Net, los alumnos accederán a tutoriales, videos, y realizarán ejercicios prácticos en esta plataforma.



▪ Bibliografía

- Aprendiendo Visual Basic 6.0 en 24 Horas. Autor: Greg Perry, Sanjaya Hettihewa. Editorial: Sams.
- Programación avanzada con Visual Basic 6.0. Autor: Francesco Balena. Editorial: Mc GrawHill.
- Visual Basic 6.0, curso de programación. Autor Francisco Javier Cevallos. Ed: RA-MA
- VISUAL BASIC 6.0 - Orientado a bases de datos - Desarrollando Grupo Experto Bucarelly. Segunda edición
- Aprenda Visual Basic 6.0 *como si estuviera en primero*. Javier García de Jalón · José Ignacio Rodríguez · Alfonso Brazález
- Aprendiendo Visual Basic.NET en 21 lecciones avanzadas. Editorial: Pearson Educacion
Autor: Kent Sharkey

Bibliografía Visual Basic.NET

"Aprendiendo Visual Basic .net", Autores: Duncan Mackenzie - Kent Sharkey, Editorial: Prentice Hall.

Bibliografía Online para Visual Basic. Net

<http://www.lawebdelprogramador.com/cursos/vb.net/>

<https://jmontenegro.files.wordpress.com/2008/08/curso-de-visual-basic-net.pdf>

<http://www.uruguaytotal.com/vblibros/chapter01.pdf>

<http://www.elguille.info/net/cursoVB.NET/Default.aspx>

Cursos Online para Visual Basic.Net

https://codigofacilito.com/videos/tutorial_visual_basic_net_parte_curso_vbnet