

*Programa de estudios*

**LABORATORIO DE COMPUTACION I**

**Objetivos de la materia.**

Objetivos Generales:

Lograr introducir al alumno en el mundo de la programación y que este se desenvuelva eficientemente en un proyecto de programación, aportando ideas y conocimientos desde el punto de vista del diseño y programación de sistemas.

Objetivos Específicos:

Que el alumno:

Tenga predisposición para realizar trabajos en grupo.

Tome una postura activa en el aprendizaje.

Adquiera responsabilidad en los trabajos que realice.

Tenga predisposición a documentar lo que hace.

Adopte actitud de investigador ante problemas cuya solución no conoce.

**Contenidos.**

**UNIDAD 1: Introducción a la programación.**

Introducción a la programación. Algoritmos. Resolución de problemas mediante algoritmos.

**UNIDAD 2: Programación Visual en Visual Basic 6.**

Introducción al Lenguaje. Introducción a los eventos en VB. ¿Cómo comenzar a diseñar pantallas? Practica.

**UNIDAD 3: Diseño de Interfaces de Usuarios.**

Introducción al Diseño de Interfaces de Usuarios. Utilización de Prototipos en la Implementación de Interfaces de Usuario. Guía práctica para el diseño de interfaces de usuarios.

**UNIDAD 4: Manejo y control de errores.**

Introducción al Manejo de errores. ¿Por qué hacer control de errores?

Practica.

## **UNIDAD 5: Documentación y depuración de Programas.**

Documentación interna y externa. Documentos gráficos sobre funcionamiento de programas. Tipos de errores en la ejecución. Generación de baterías de prueba. Depuración de programas.

## **UNIDAD 6: Tecnología .Net**

El nuevo modelo de computación distribuida. ¿Qué es la plataforma .Net? Componentes de la plataforma .Net. El problema de la seguridad. Ejemplos de la familia de productos .Net. La Plataforma .Net en detalle. El .Net Framework.

### **▪ Bibliografía**

- Programación avanzada con VB.NET – Francesco Balena – Mc. Graw Hill
- Lenguaje y aplicaciones en VB.NET - Fco. Javier Ceballos - Alfaomega