

Introducción a Arduino. De proyectos básicos a prácticas avanzadas

Disertante: Joaquín Leikam – UTN Facultad Regional Paraná

Resumen de la charla: En esta charla exploraremos el mundo Arduino, una plataforma de hardware y software de código abierto que permite a los entusiastas, docentes y profesionales de la electrónica crear sus proyectos interactivos.

La charla cubrirá desde los fundamentos hasta prácticas avanzadas que combinan hardware y software, en dos partes

Parte 1

- Proyecto Arduino
- Familia Arduino
- Expandir Arduino con los shields
- Placa Arduino Uno y sus partes
- Instalando drivers
- Software Arduino
- Primer programa en Arduino

Parte 2

- Hola Mundo – LED intermitente
- Encender un LED con un pulsador
- Lectura serial de una entrada digital
- Lectura serial de una entrada análoga
- Escritura serial
- Control ON/OFF con potenciómetro
- Control ON/OFF de un motor
- Control por PWM de un motor

La temática está diseñada para proporcionar una comprensión integral de Arduino, desde su configuración inicial hasta la implementación de proyectos prácticos y útiles.