

Asignatura: **LABORATORIO DE PROGRAMACION III**

Docente: **Lic en Sistemas CECILIA NOEMI SIMEONE**

▪ **Contenidos.**

UNIDAD I- EL ENTORNO INTEGRADO DE DESARROLLO DE VISUAL BASIC 6.0

El EID (Entorno Integrado de Desarrollo) de Visual Basic 6 0

Componentes del EID

- La barra de menús
- La barra de herramientas estándar
- La caja de herramientas (Toolbox)
- Los formularios (Forms)
- El explorador de proyectos (Project Explorer)
- La ventana de propiedades (Properties windows)
- La ventana de esquema de formularios (Form Layout Window)
- La ventana explorador de formulario (Form Explorer Window)

La ayuda de MSDN Library

El Editor de Código (Code Editor)

- Características del Editor de Código (Code Editor)
- Personalizar el Editor de Código (Code Editor)

Instalación de Visual Basic 6 0

Ejercicios Prácticos utilizando los componentes del EID y el Editor de Codigo

UNIDAD II- EL DEPURADOR

El Depurador (Debugger). Conceptos básicos

- Depurar utilizando puntos de parada (Breakpoints)
- Depurar paso a paso por instrucciones (Step Into)
- Depurar paso a paso por procedimientos (Step Over)
- Depurar paso a paso para salir (Step Out)
- Ventana de Locales (Locals Window)
- Ventana Inmediato (Immediate Window)
- Ventana Inspección (Watch Window)
- Inspección rápida (Quick Watch)
- Pila de llamadas (Call Stack)

Los proyectos: Cantidad y tipos de archivos de un proyecto.

Generando un ejecutable. Opciones de compilación.

UNIDAD III- LOS CONTROLES DE VISUAL BASIC 6.0

Los controles más usuales en Visual Basic 6 0. Conceptos básicos

- Los botones de comando (CommandButton).
- Las etiquetas (Labels).
- Las cajas de texto (TextBox).
- Los botones de opción (OptionButton).
- Las cajas de verificación (CheckBox).
- La barras de desplazamiento (ScrollBar)
- Las cajas de lista (ListBox)
- Las cajas combinadas (ComboBox)

- El control tiempo (Timer)
- Propiedades, Metodos y Eventos sobre cada uno de los controles. Ejercicios prácticos
- Controles relacionados con ficheros (FileList, DirList y DriveList)

El control de cuadros de diálogo (CommondDialog)

- Los cuadros de dialogo Abrir y Guardar (Open/Save) Ejercicios prácticos
- El cuadro de diálogo Imprimir (Print) Ejercicios prácticos
- El cuadro de diálogo Fuente (Font) Ejercicios prácticos
- El cuadro de diálogo Color Ejercicios prácticos

UNIDAD IV- LOS MENUES EN VISUAL BASIC 6.0

Los menus en Visual Basic. ¿Qué son y cuales son sus elementos?

El Editor de Menú (Menu Editor)

- Descripción de los elementos del Editor de Menús
- Creación de menús en Visual Basic 6.0
- Creación de submenús.

Eventos sobre los menús. Ejercicios prácticos

UNIDAD V- LA INTERFAZ DE USUARIO

La interfaz del usuario: Los formularios

- Concepto de formulario
- Propiedades de los formularios.
- Eventos de los formularios.
- Trabajando con múltiples formularios.
- Descargar un formulario.
- Cargar un formulario.
- Interactuar con controles de distintos formularios.

UNIDAD VI- CONTROLES COMUNES DE VENTANAS

Controles comunes de ventanas. Conceptos básicos

- El control ImageList (Lista de Imágenes).
- Control TreeView
- Control ListView
- Control ToolBar
- Control TabStrip
- Ejercicios Prácticos

UNIDAD VII- USO DE LA API DE WINDOWS.

Uso de la API de Windows. Conceptos básicos

Qué es la API . Qué funciones tiene. Cómo acceder a esas funciones.

Parámetros y tipos de datos

Ejercicios Prácticos

▪ **Bibliografía**

- Aprendiendo Visual Basic 6.0 en 24 Horas. Autor: Greg Perry, Sanjaya Hettihewa. Editorial: Sams.
 - Programación avanzada con Visual Basic 6.0. Autor: Francesco Balena. Editorial: Mc GrawHill.
 - Visual Basic 6.0, curso de programación. Autor Francisco Javier Cevallos. Ed: RA-MA
 - VISUAL BASIC 6.0 - Orientado a bases de datos - Desarrollando Grupo Experto Bucarely. Segunda edición
 - Practique Visual Basic 6.0 como si estuviera en primero. Autores: Javier García de Jalón · José Ignacio Rodríguez · Alfonso Brazález
-