

Asignatura: **Laboratorio de Computación I**

Docente: Ing. Nelson Miguel Benaventana

- **Contenidos.**

UNIDAD 1: Introducción a la programación.

Introducción a la programación. Algoritmos. Resolución de problemas mediante algoritmos.

UNIDAD 2: Programación Visual en Visual Basic 6.

Introducción al Lenguaje. Introducción a los eventos en VB. ¿Cómo comenzar a diseñar pantallas?
Practica.

UNIDAD 3: Diseño de Interfaces de Usuarios.

Introducción al Diseño de Interfaces de Usuarios. Utilización de Prototipos en la Implementación de Interfaces de Usuario. Guía practica para el diseño de interfaces de usuarios.

UNIDAD 4: Manejo y control de errores.

Introducción al Manejo de errores. ¿Por qué hacer control de errores?
Practica.

UNIDAD 5: Documentación y depuración de Programas.

Documentación interna y externa. Documentos gráficos sobre funcionamiento de programas. Tipos de errores en la ejecución. Generación de baterías de prueba. Depuración de programas.

UNIDAD 6: Tecnología .Net

El nuevo modelo de computación distribuida. ¿Qué es la plataforma .Net? Componentes de la plataforma .Net. El problema de la seguridad. Ejemplos de la familia de productos .Net. La Plataforma .Net en detalle. El .Net Framework.

- **Bibliografía**

- Fundamentos de las bases de datos - Silberschatz
- Introducción al sistema de base de datos - Date
- Material de Internet
- Apuntes de cátedra.-